

第9回 機械力学

剛体の運動 2

宇都宮大学 工学研究科 吉田勝俊

講義の情報 <http://edu.katzlab.jp/lec/mdyn/>

学習目標

- 角運動法則の導出（作り方）
 - 重心まわりの位置ベクトル
 - 質点（1 個）および質点系（ N 個）の角運動
 - 剛体の回転運動（特殊な角運動）
- 慣性モーメント
 - 離散剛体
 - 平行軸の定理
 - 連続剛体
- 斜面を転がる球

学習方法

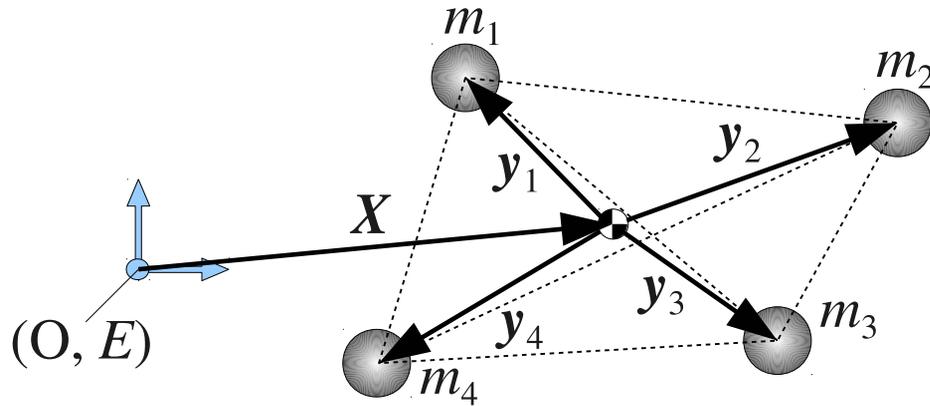
全ての例題を，何も見ないで解けるまで反復せよ！

角運動法則の導出（作り方）

角運動 $\overset{\text{定義}}{\longleftrightarrow}$ 角度の運動

重心まわりの位置ベクトル

(O, \mathcal{E}) は慣性系．重心 X から位置ベクトル y_1, y_2, \dots をとる



$$x_i = X + y_i \quad (8.1)$$

算法 8.1 (p.76)

質点系の重心から測った各質点の位置ベクトル y_i について，

$$\sum_{i=1}^N m_i y_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \dot{y}_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \ddot{y}_i = \mathbb{O}. \quad (8.2)$$

演習タイム 1/3

追加の例題

- 質量が m_1, m_2 で位置が x_1, x_2 の 2 質点系について,

$$\begin{cases} X = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2} & (\text{重心}) \\ y_1 := x_1 - X & (\text{重心からの位置ベクトル}) \\ y_2 := x_2 - X & (\text{重心からの位置ベクトル}) \end{cases}$$

とする。

- $z = m_1 y_1 + m_2 y_2$ を計算せよ。

証明

算法 8.1 (p.76)

$$\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \dot{\mathbf{y}}_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \ddot{\mathbf{y}}_i = \mathbb{O}. \quad (8.2)$$

証明

「 $\mathbf{x}_i = \mathbf{X} + \mathbf{y}_i$ 」の両辺に m_i を乗じて総和すると、

$$\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{x}_i = \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{X} + \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i$$

$$\therefore \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i = \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{x}_i - \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{X} = \underbrace{M \mathbf{X}}_{\text{算法 5.1 p.45}} - \underbrace{\left(\sum_{i=1}^N m_i \right)}_{\text{全質量 } M} \mathbf{X} = \mathbb{O} //$$

この両辺を時間微分したのが、第 2 式、第 3 式。

各質点の角運動方程式 1/2

外力と内力を「トルク」に変形する

$$\text{運動方程式} \quad m_i \ddot{\boldsymbol{x}}_i = \boldsymbol{f}_i + \sum_{j=1}^N \boldsymbol{f}_{ij} \quad [\text{N}]$$

両辺を「 $\boldsymbol{y}_i \wedge$ 」  外力と内力が
重心に発生するトルク

$$\text{角運動方程式} \quad \boldsymbol{y}_i \wedge (m_i \ddot{\boldsymbol{x}}_i) = \boldsymbol{y}_i \wedge \left(\boldsymbol{f}_i + \sum_{j=1}^N \boldsymbol{f}_{ij} \right) \quad [\text{Nm}]$$

$\boldsymbol{x}_i = \boldsymbol{X} + \boldsymbol{y}_i$ を代入 $\cdot \wedge$ の分配則

$$\implies m_i \boldsymbol{y}_i \wedge \ddot{\boldsymbol{X}} + m_i \boldsymbol{y}_i \wedge \ddot{\boldsymbol{y}}_i = \boldsymbol{y}_i \wedge \boldsymbol{f}_i + \sum_{j=1}^N \boldsymbol{y}_i \wedge \boldsymbol{f}_{ij} //$$

各質点の角運動方程式 2/2

$$m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_1 = \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_1 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{1j}$$

$$m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_2 = \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_2 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{2j}$$

$$m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_3 = \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_3 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_{3j}$$

$$m_4 \mathbf{y}_4 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_4 \mathbf{y}_4 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_4 = \mathbf{y}_4 \wedge \mathbf{f}_4 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_4 \wedge \mathbf{f}_{4j}$$

⋮

なんだこれ？



全部足して，1本にして考える

演習タイム 2/3

追加の例題

- 2 質点系の角運動方程式を，辺々総和せよ．

$$\begin{cases} m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_1 = \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_1 + \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{12} \\ m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_2 = \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_2 + \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{21} \end{cases}$$

- 3 質点系の角運動方程式を，辺々総和せよ．

$$\begin{cases} m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_1 = \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_1 + \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{12} + \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{13} \\ m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_2 = \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_2 + \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{21} + \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{23} \\ m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_3 = \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_3 + \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_{31} + \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_{32} \end{cases}$$

各項の総和

第 1 項 「 $m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{X}}$ 」 の総和 = \mathbb{O} 消えた!

$$\because \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{X}} \stackrel{\text{の分配則}}{=} \underbrace{\left(\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \right)}_{=\mathbb{O} \text{ 算法 8.1}} \wedge \ddot{\mathbf{X}} = \mathbb{O} \wedge \ddot{\mathbf{X}} = \mathbb{O} //$$

第 2 項 「 $m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i$ 」 の総和 = $\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i$ そのまま残る

第 3 項 「 $\mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i$ 」 の総和 = $\sum_{i=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i \equiv T \stackrel{\text{定義}}{\iff} \text{全トルク}$

第 4 項 「 $\sum_{j=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_{ij}$ 」 の総和 = \mathbb{O} 消えた!

\because 「内力 \mathbf{f}_{ij} の発生トルク」 の総和 = $\mathbb{O} //$ 力学法則 8.1 p.78

N 質点系の角運動方程式（総和の結果）

$$\underbrace{\sum_{i=1}^N m_i (\mathbf{y}_i \wedge \dot{\mathbf{y}}_i)}_A = T \quad \left(= \sum_{i=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i \text{ 全トルク} \right) \quad (8.8) \text{ p.78}$$

(1) 一般の N 質点系（スケルトンの伸縮を認める）

⇒ A はこれ以上簡約できない。

(2) 剛体（スケルトンの伸縮を固定）

⇒ $A = I \ddot{\theta}$ の形に簡約できる！

剛体の回転運動（特殊な角運動）

8.1.4 節 p.78 ~ 80 の結論

$$\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \wedge \dot{\mathbf{y}}_i = T \quad (8.8) \text{ p.78}$$

質点系の伸縮を  制限（剛体化）

$$I \ddot{\theta} = T, \quad I \equiv \sum_{i=1}^N m_i |\mathbf{y}_i|^2 \quad (7.1b) \text{ p.68} //$$

■ その根拠 … 剛体の回転運動の特性

■ 各質点と重心の距離が不変：

$$|\mathbf{y}_i| = \text{定数} \quad (8.9)$$

■ 全質点の角速度が共通：

$$\dot{\theta}_1 = \dot{\theta}_2 = \dots = \dot{\theta} \text{（共通）} \quad (8.10)$$

$\sum m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = I\ddot{\theta}$ の証明

■ 質点の位置 $\bar{\mathbf{y}}_i$ を θ 回転させると, $\mathbf{y}_i = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \bar{\mathbf{y}}_i$

■ $\theta = \theta(t)$ として微分すると,

$$\dot{\mathbf{y}}_i = \dot{\theta} \begin{bmatrix} -\sin \theta & -\cos \theta \\ \cos \theta & -\sin \theta \end{bmatrix} \bar{\mathbf{y}}_i = \dot{\theta} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \bar{\mathbf{y}}_i = \dot{\theta} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{y}_i$$

■ **算法 8.2:** $(\mathbf{y} \wedge \dot{\mathbf{y}})' = \underbrace{\dot{\mathbf{y}} \wedge \dot{\mathbf{y}}}_{=0} + \mathbf{y} \wedge \ddot{\mathbf{y}} = \mathbf{y} \wedge \ddot{\mathbf{y}}$

$$\implies m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = m_i \left(\mathbf{y}_i \wedge \dot{\mathbf{y}}_i \right)' = m_i \left(\mathbf{y}_i \wedge \dot{\theta} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{y}_i \right)' = m_i \ddot{\theta} |\mathbf{y}_i|^2$$

$$\therefore \sum m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = \sum m_i \ddot{\theta} |\mathbf{y}_i|^2 = \left(\sum m_i |\mathbf{y}_i|^2 \right) \ddot{\theta} = I \ddot{\theta} //$$

慣性モーメント

算法 8.3 (p.80)

ある基準点まわりに、剛体を回転させるときの慣性モーメントは、

$$I = \sum_{i=1}^N m_i |\mathbf{x}_i|^2 = \sum_{i=1}^N m_i (x_i^2 + y_i^2) \quad [\text{kg}\cdot\text{m}^2] \quad (8.17)$$

となる。 $|\mathbf{x}_i|$ は i 番目の質点と基準点の距離である。

平行軸の定理 (p.81)

剛体の重心 G まわりの慣性モーメントを I とする。 G から d の距離にある新しい回転中心 O まわりの慣性モーメントは、

$$I' = I + M d^2 \quad (M \text{ は全質量}) \quad (8.19)$$

慣性モーメントの合成

力学法則 8.3 (p.83)

- 剛体を適当な部品に m 分割する .
- 各部品の慣性モーメントを I_i とする .

⇒ 元の剛体の慣性モーメントは合計 $I = \sum_{i=1}^m I_i$ に等しい .

■ 慣性モーメントの実用計算

- 表 8.1 p.82 のような既知の慣性モーメントを , 力学法則 8.3 で組み合わせる .
- 欠損部があるときは , 欠損部を埋めた剛体から , 欠損部を引く .

演習タイム 3/3

■ 例題 8.1 p83

■ 誤植訂正： 「1kg/m」 \implies 「1k/mm²」

■ 問題 8.1 p83 前回の追加例題を参照

第 4 回 機械力学レポート

機械力学サイト <http://edu.katzlab.jp/lec/mdyn>

- 第 8 週授業にて出題 .
- レポート用紙：機械力学サイトからダウンロード・印刷 .
 - **1 枚以内** . 裏面使用時は「裏につづく」と明記 .
よく似たレポートは**不正行為の証拠**とする . (当期全単位 0)
- 提出期限：次回の前日 (次々回以降は受け取らない)
 - 公欠などは早めの提出で対応せよ .
- 提出先：機械棟 **3F**・システム力学研究室 (2) の BOX .